

学科 学年	D1	科目 分類	情報処理基礎[情基] Introduction to Information Processing	講義 必修	通年 2履修単位	学習教育 目標 B	担当	眞鍋 保彦 MANABE Yasuhiko
概要	<p>コンピュータの普及により情報社会となった現在では、コンピュータを使った世界でも実社会と同様にルールやマナーが求められる時代になってきている。 特に、最近では、コンピュータやネットワークを利用した際に、ルールやマナーの欠如が原因となり、トラブルに巻き込まれたり、逆に知らず知らずのうちにトラブルを起こしていることがある。 これらの現状を踏まえ、本講義では、情報モラルを含めたコンピュータ全般の話題について広く講義し、情報社会においてコンピュータを適正に使うための最低限の知識を身につけることを目的とする。</p>							
科目目標 (到達目標)	コンピュータのしくみを理解し、コンピュータ機器やネットワークをルールやマナーを持って利用できる。							
教科書 器材等	ネットワーク社会における情報の活用と技術（実教出版） および同教科書準拠学習ノート（実教出版）							
評価の基準と 方法	4回の定期試験、プレゼンテーション、不定期の課題レポートにより評価する。その評価が60点以上であれば合格とする。							
関連科目	UNIX入門、プログラミング言語関連科目、計算機基礎、計算機工学、情報工学							
授業計画								
	参観	(授業は原則として教員が自由に参加できますが、参観欄に×印がある回は参観できません。)						
第1回		センター利用案内						
第2回		情報伝達の多様化と社会の変化						
第3回		情報社会の進展						
第4回		情報社会のもたらす影響と課題						
第5回		情報社会における個人の役割と責任						
第6回		復習						
第7回	×	前期中間試験						
第8回		情報の管理とセキュリティ						
第9回		セキュリティを守る技術						
第10回		文書作成（解説）						
第11回		文書作成（演習）						
第12回		スプレッドシート（解説）						
第13回		スプレッドシート（演習）						
第14回		復習						
第15回	×	前期末試験						
第16回		情報の概念						
第17回		情報の収集・整理						
第18回		情報の加工・表現						
第19回		プレゼンテーション（解説）						
第20回		プレゼンテーション（演習）						
第21回		情報の発信・交換と評価						
第22回		復習						
第23回	×	後期中間試験						
第24回		問題解決の方法論						
第25回		コンピュータのしくみ						
第26回		情報通信ネットワーク						
第27回		情報のデジタル表現						
第28回		コンピュータを利用した問題解決						
第29回		総復習						
第30回	×	学年末試験						

オフィス アワー	公務の場合を除き、昼休みは教員室にいるので、質問時間として利用していただきたい。放課後は会議等に対応できない場合がある。
授業アンケート への対応	その日の授業の流れをあらかじめ説明する。ゆっくり丁寧に話すよう心がける。
備 考	
更新履歴	070130新規