学科	D3		科目	C言語基礎演習 [C基演]	演習	前期	学習教育 目標	担当	大庭 勝久
学年	20		分類	Basic Practice of C Language	f 必修	1履修単位	В	J_	OHBA Katsuhisa
			プログラミングの基礎概念を理解し、初歩的なCプログラミング技術を習得する。						
概要			PCでの演習を中心とし、実践的な応用力を身に付ける。						
			授業ごとに、適切な量の演習課題を出し、課題の提出を課する。 (1)ポインタの概念を理解して、ポインタを用いたデータ参照ができること。						
			(1)がインタの概念を理解して、がインタを用いたデータ参照ができること。 (2)関数の概念を理解して、ユーザー関数を作成しデータの引渡しができること。						
			(3)構造体の概念を理解して、異なる型のデータを一つの集合体として取り扱う						
科目目標			ことができること。						
(到達	目標))	(4)データ型および型変換について理解し、異なる型のデータを含んだ計算ができ						
			ること。 (5)C言語の基礎的なプログラミングを習得し、数値演算関数を用いて、初歩的な						
			数値計算(数値積分等)ができること。						
教科書 器材等			「入門ソフトウェアシリーズ1 C言語」河西 朝雄 著(ナツメ社)						
証価の	直淮 」	L							
評価の基準と 方法			として評価する。60%以上を合格とする。						
関連科目			プログラミング入門						
授業計画									
参観 (授業は原則として教員が自由に参加できますが、参観欄に×印がある回は参観できません。								は参観できません。)	
第	1回	ポインタ1 : ポインタと文字列、ポインタと一次元配列							
第	2回		ポインタ2 : ポインタによる配列表現、ポインタと二次元配列、ポインタ配列						
第:	3回		関数1 : 関数とは、値による呼び出し、参照による呼び出し						
第一	4回		関数2 : 一次元配列を渡す、ポインタ配列を渡す、関数プロトタイプ						
第	5回		構造体1 : 構造体とは、構造体配列						
第	6回		構造体2 : 構造体の一括代入、構造体へのポインタ						
第	7回		データ型1 : データ型、符号付き数と符号なし数、enum型						
第	8回	×	前期中間試験						
第:	9回		データ型2 : 型変換とキャスト						
第1	0回		記憶クラス :記憶クラス、通用範囲						
第1			変数と初期化:静的変数、外部変数、初期化						
第1:			プリ・プロセッサ:プリ・プロセッサとは、単純なマクロ、引数付きマクロ						
第1:			マクロ :マクロと関数、数値演算関数						
第1			ファイル処理:ファイル処理関数、書式付きファイル入出力						
第1:				大試験 末試験	~~==	ж Б 2013С	, , , , , ,	СЩ/Ј	
A91.		^	いない	/ \ 日上り四大					
オフィスアワー			授業実	施日の15:00~17	:00、試馬	黄の前1週間	は曜日を問	問わない	١,
			ノートチェックを定期的に実施し、授業の内容を的確に理解しているか確認する。 また、練習問題を通して授業の理解を促進するよう心がける。						
備考			授業に関する質問は、ooba@numazu-ct.ac.jpへのメールでも受け付ける。						
更新履歴			070309 新規						
文 が			OTOOO (NI MI						